

# Ejercicios del Tema 2: Señales Aleatorias

## Parte A: Probabilidad y Variables Aleatorias

### Ejercicio 1 [★]

Sea el experimento aleatorio de tomar una carta de una baraja francesa (de 52 cartas), y los siguientes sucesos:

$$A=\{\text{ases}\}; B=\{\text{picas}\}; C=\{\text{negras}\}; D=\{\text{diamantes o corazones}\}$$

- Halla  $P(A), P(B), P(C), P(D), P(B + C), P(\bar{A})$
- ¿Son  $C$  y  $D$  mutuamente excluyentes? ¿y exhaustivos? ¿e independientes?
- ¿Son  $B$  y  $D$  mutuamente excluyentes? ¿y exhaustivos? ¿e independientes?
- ¿Son  $A$  y  $B$  mutuamente excluyentes? ¿y exhaustivos? ¿e independientes?
- Imagine que se toman 4 cartas sin reemplazo, calcule la probabilidad de obtener 4 reyes.
- Al tomar 2 cartas sin reemplazo calcula la probabilidad de que la segunda sea una reina si la primera ya lo es, y la de que la segunda sea una reina si la primera fue un as.

**Nota:**

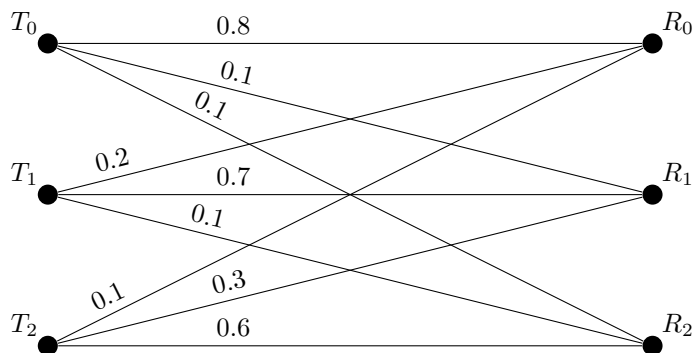
Dos sucesos son mutuamente excluyentes si no pueden ocurrir de manera simultanea.

Dos o más sucesos son exhaustivos si su unión es todo el espacio muestral

### Ejercicio 2 [★]

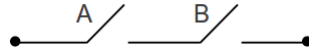
El grafo de la figura representa las probabilidades de transición de un canal ternario que transmite los símbolos  $\{0, 1, 2\}$ . En cada transición se representa la probabilidad  $P(R_i/T_i) \quad i = 0, 1, 2$ . Asumiendo que los 3 símbolos transmitidos son equiprobables calcula:

- $P(\text{Error})$
- $P(T_0/R_0), P(T_1/R_0), P(T_2/R_0)$
- $P(T_0/\text{Error}), P(T_1/\text{Error}), P(T_2/\text{Error})$



### Ejercicio 3 [★]

Los conmutadores del diagrama de la figura funcionan independientemente. La probabilidad de que A esté cerrado es de 0.7, mientras que la de que B lo esté es de 0.2. Si una señal conectada a la entrada no llega a la salida, halla la probabilidad de que el conmutador B estuviera abierto.



### Ejercicio 4 [★]

Sea  $X$  una variable aleatoria gaussiana cuya *fdp* es  $f_X(x) = ke^{-(x-2)^2}$ . Determina:

- El valor de la media  $\bar{X}$ , de la varianza,  $\sigma_X^2$  y de la constante  $k$ .
- La  $P(X \geq 3)$ , empleando la función  $Q(\cdot)$ .
- La  $P(1 \leq X < 3)$ , empleando la función  $Q(\cdot)$ .

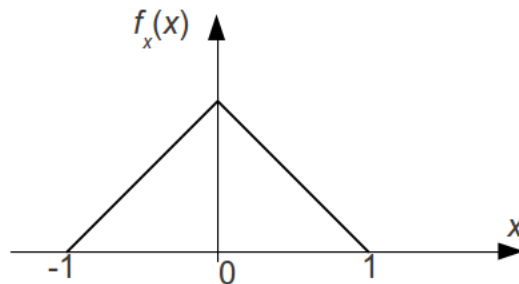
### Ejercicio 5 [★]

La variable aleatoria  $X$  tiene una *fdp* que viene dada por la siguiente expresión:  $f_X(x) = ke^{-x}u(x)$ . Determina:

- La constante  $k$ .
- La función distribución de probabilidad  $F_X(x)$ .
- La  $P(X > 3)$ .

### Ejercicio 6 [★]

Calcula la media y la varianza de la variable aleatoria  $X$ , definida por la función de densidad de probabilidad triangular siguiente:



### Ejercicio 7 [★]

En relación con la linealidad de operaciones con variables aleatorias. Sean  $X$  e  $Y$  variables aleatorias independientes y se define una transformación  $Z = aX + b$ , donde  $a$  y  $b$  son dos constantes. Sea  $E[X]$  la media de  $X$  y  $var[X]$  su varianza,

- Demuestra que  $E[Z] = aE[X] + b$
- Demuestra que  $var[Z] = a^2var[X]$
- Demuestra que  $E[(3X + Y)^2] = 9\overline{X^2} + \overline{Y^2} + 6\overline{XY}$

### Ejercicio 8 [★]

La variable aleatoria  $Y$  está relacionada con la variable aleatoria  $X$  a través de una transformación lineal  $Y = aX + b$ , donde  $a$  y  $b$  son constantes, siendo  $a \neq 0$ .

- Determina  $f_Y(y)$  suponiendo conocida  $f_X(x)$ .
- Particulariza para el caso de  $X$  uniforme en el intervalo  $[x_1, x_2]$ .

### Ejercicio 9 [★]

Sea  $X$  una variable aleatoria uniforme en el intervalo  $[x_1, x_2]$ . Calcula la media  $\bar{X}$ , la varianza  $\sigma_X^2$  y el valor cuadrático medio  $\overline{X^2}$ . Se recomienda obtener  $\sigma_X^2$  y  $\overline{X^2}$  a partir de  $\sigma_Y^2$  de la variable  $Y$  definida como  $Y = X - \bar{X}$ .

### Ejercicio 10 [★]

Sea un sistema amplificador que viene dado por la siguiente relación entrada-salida, al que se le aplica una señal aleatoria  $X$ ,

$$Y = \begin{cases} -10 & \text{si } X \leq -1 \\ 2X & \text{si } -1 \leq X \leq 1 \\ 10 & \text{si } 1 \leq X. \end{cases}$$

Dibuje las funciones densidad de probabilidad a la entrada y a la salida para los siguientes casos

- Si  $X \sim U(-2, 2)$
- Si  $X \sim U(-0.5, 0.5)$
- Si  $X \sim \{U(-2, -3) \cup U(2, 3)\}$

**Nota:**

$X \sim U(a, b)$  significa que la variable  $X$  tiene una distribución uniforme en el intervalo  $[a, b]$

### Ejercicio 11 [★]

Determina la función densidad de probabilidad de la variable aleatoria  $X_E$  correspondiente a la parte entera de  $X$  y de la variable aleatoria  $X_F$  correspondiente a la parte fraccionaria de  $X$ . La variable  $X$  es uniforme en el intervalo  $[0, 3]$ .

### Ejercicio 12 [★]

Considera las variables aleatorias  $X$  e  $Y$  donde  $Y = X^2$ . Demuestra que si  $X$  es uniforme en el intervalo  $[-A, A]$ , entonces  $X$  e  $Y$  son ortogonales.

### Ejercicio 13 [★★]

Las variables aleatorias  $X_1$  y  $X_2$  son independientes entre sí y uniformes en el intervalo  $[0, 1]$ . Determina la función densidad de probabilidad de la variable aleatoria  $Y = \max\{X_1, X_2\}$ , es decir, por cada pareja de valores de  $X_1$  y  $X_2$ , la variable  $Y$  toma el valor del mayor de ambos.

### Ejercicio 14 [★★]

Supongamos que se transmite un símbolo  $S \in \{0, 1\}$  a través de un canal de comunicaciones. Dicho canal introduce un ruido aditivo y gaussiano, de modo que al receptor le llega  $R = S + N$ . El ruido  $N$  se modela como una variable gaussiana de media 0 y varianza 1 e independiente del símbolo  $S$ . El receptor ante el valor recibido  $R$  decide que el símbolo recibido  $D$  es 0 si  $R < 0.5$  y 1 si  $R > 0.5$ . Asuma que los símbolos transmitidos son equiprobables. En esas condiciones calcula:

- Probabilidad de error (probabilidad de que el símbolo decidido  $D$  sea erróneo)
- $P(S = 1/D = 1)$  y  $P(S = 0/D = 1)$

### Ejercicio 15 [★★]

Se desea medir un parámetro constante usando un cuantificador de escasa precisión. En estos casos, aunque parezca paradójico, una forma de aumentar la precisión consiste en sumar ruido al parámetro a medir (técnica conocida como *Dithering*).

En la figura se representa dicho método de medida. Al parámetro constante  $C$  que se desea medir se le suma una variable aleatoria  $N$ , uniforme en el intervalo  $[-A/2, A/2]$ . Esta suma pasa por el cuantificador cuya relación entrada-salida es la de la figura, obteniéndose la variable aleatoria  $Y$ . Sabiendo que el valor de  $C$  pertenece al rango  $[-A/2, A/2]$  y que  $A > 0$ , calcula la esperanza de  $Y$  en función del valor de  $C$  para los dos casos siguientes:

- No se suma la variable aleatoria  $N$ .
- Sí se suma la variable aleatoria  $N$ .

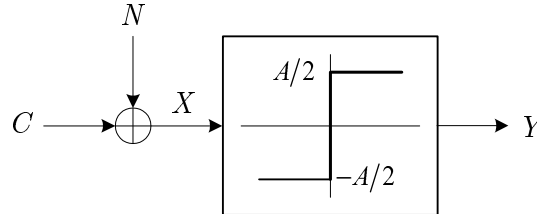


Figura 1

#### Tabla de la función Q

$$Q(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_x^{\infty} e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

x	0	.1	.2	.3	.4	.5	.6	.7	.8	.9
Q(x)	.5	.46	.421	.382	.345	.309	.274	.242	.212	.184
x	1.0	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.7	1.8	1.9
Q(x)	.159	.136	.115	.097	.081	.067	.055	.045	.036	.029

# Tema 2: Señales Aleatorias

## Parte A: Probabilidad y Variables Aleatorias

### Soluciones de los ejercicios

#### Ejercicio 1

- a)  $1/13; 1/4; 1/2; 1/2; 1/2; 12/13$
- b) sí, sí, no
- c) sí, no, no
- d) no, no, sí
- e)  $3.69 \cdot 10^{-6}$
- f)  $3/51, 4/51$

#### Ejercicio 2

- a)  $P(\text{Error}) = 0.3$
- b)  $P(T_0/R_0) = 8/11, P(T_1/R_0) = 2/11, P(T_2/R_0) = 1/11$
- c)  $P(T_0/\text{Error}) = 2/9, P(T_1/\text{Error}) = 1/3, P(T_2/\text{Error}) = 4/9$

#### Ejercicio 3

0.93

#### Ejercicio 4

- a)  $\bar{X} = 2, \sigma_X^2 = 1/2, k = \frac{1}{\sqrt{\pi}}$
- b)  $P(X \geq 3) = Q(\sqrt{2}) \approx 0.08$
- c)  $P(1 \leq X < 3) = 1 - 2Q(\sqrt{2}) \approx 0.84$

#### Ejercicio 5

- a)  $k = 1$
- b)  $F_X(x) = (1 - e^{-x}) \cdot u(x)$
- c)  $P(X > 3) \approx 0.05$

#### Ejercicio 6

$E[X] = 0$  y  $var[X] = 1/6$

#### Ejercicio 7

### Ejercicio 8

$$\text{a) } f_Y(y) = \frac{1}{|a|} \cdot f_X\left(\frac{y-b}{a}\right)$$

$$\text{b) } f_Y(y) = \frac{1}{|a| \cdot (x_2 - x_1)}, \quad y_1 \leq y \leq y_2 \quad \text{con} \quad y_1 = ax_1 + b, y_2 = ax_2 + b.$$

### Ejercicio 9

$$\bar{X} = \frac{x_1 + x_2}{2} \quad \sigma_X^2 = \frac{(x_2 - x_1)^2}{12} \quad \overline{X^2} = \frac{x_1^2 + x_2^2 + x_1x_2}{3}$$

### Ejercicio 10

$$\text{a) } Y \text{ es una variable mixta con } f_Y(y) = \frac{1}{4}\delta(y+10) + \frac{1}{4}\delta(y-10) + \frac{1}{8}\{u(y+2) - u(y-2)\}$$

$$\text{b) } Y \text{ es una variable continua con } f_Y(y) = \frac{1}{2}\{u(y+1) - u(y-1)\}$$

$$\text{c) } Y \text{ es una variable discreta con } f_Y(y) = \frac{1}{2}\delta(y+10) + \frac{1}{2}\delta(y-10)$$

**Nota:**  $u(t)$  es la función escalón unitario

### Ejercicio 11

$$\text{a) } f_{X_E}(x_E) = \frac{1}{3}\delta(x_E) + \frac{1}{3}\delta(x_E - 1) + \frac{1}{3}\delta(x_E - 2)$$

$$\text{b) } f_{X_F}(x_F) = 1, \quad 0 \leq x_F \leq 1$$

### Ejercicio 12

### Ejercicio 13

$$f_Y(y) = 2y, \quad 0 \leq y \leq 1$$

### Ejercicio 14

$$\text{a) } Q(0.5) \approx 0.309$$

$$\text{b) } P(S = 1/D = 1) = 1 - Q(0.5) \approx 0.691 \text{ y } P(S = 0/D = 1) = Q(0.5) \approx 0.309$$

### Ejercicio 15

$$\text{a) } E[Y] = \begin{cases} A/2 & \text{si } C \geq 0 \\ -A/2 & \text{si } C < 0 \end{cases}$$

$$\text{b) } E[Y] = C \quad \text{Por tanto, en teoría la precisión sería infinita.}$$